

"Пандемия", "Колонизаторы", "7 чудес и прочие настольные игры любимы даже в дни смартфонов и Всемирной паутины. Они уже не являются только детским развлечением и все больше завоевывают внимание взрослых людей. Но набирая в Google [серии настольных игр](#)

или что-то подобное, все ли мы думаем, как все началось?

Игры настольного типа возникли пять с половиной тысячелетий назад. Некоторые историки придерживаются мнения, что большинство из них имеет общую историю. Одной из старейших настольных игр были разнообразные варианты игры в кости. Старинные кубики для этой игры вытачивались из камня или из дерева, они совсем не отличались от известных нам. Кости и сегодня существуют как отдельная игра, но чаще их применяют как дополнительный компонент большого числа игр-настолок – посредством них можно моделировать элемент случайности. В 3 тысячелетии до рождения Христа были созданы нарды, немногим позже – китайские любо (в наше время игра известна современникам только лишь по единичным упоминаниям в древних исторических источниках) и го (игра типа шашек, в которой игральные элементы не двигаются по доске, а только устанавливаются на нее и убираются по определенным правилам).

В 1 тысячелетии до рождения Христа в Индии возникло домино. Кости для этой игры делались из слоновьих бивней, ценных сортов дерева. Раковинами моллюсков фарфором на клетчатом поле в виде креста сражались в чаупар, сегодня эта игра распространена в Испании под названием пачиси. Были свои старинные игры и среди индейцев Северной и Южной Америки.

на территории Европы сначала были популярны исключительно кости и несколько игр шашечного типа (о них подробной информации очень мало). В десятом веке из Южной Азии появился шатрандж – «сын» чатуранги и прямой «дед» шахмат, через 5 веков были придуманы современные шашки, а чуть позднее «обратная» их версия – поддавки.

Подробнее: <https://banzgames.ru/> .